

Saaremaa piirkondade 27. Mängude MÄLUMÄNGU juhend

1. Võistluste aeg ja koht: reede, 12. aprill Kihelkonna rahvamaja, algus kell 19.00. Oma osalemisest teatada 10. aprilli õhtuks kell 18.00. Nimeline ülesandmine kohapeal.
2. Osalevad võistkonnad- piirkondade kuni viieliikmelised võistkonnad. Piirkond võib olla esindatud mitme võistkonnaga, punktiarvestusse läheb parim.
3. Esitatakse 25 küsimust, neist 15 spordist ja 10 variaküsimust. Küsimused antakse võistkondadele viieküsimuseliste plokkidena, viimased 5 küsimust kuvatakse ekraanile ja vastatakse ükshaaval.
4. Võistluste jooksev seis kuvatakse suurele ekraanile.
5. Vastuste eest saab punkte 2, 1 või 0.
6. Kui 1.-3. kohale tulnud võistkondadel on võrdne arv punkte, esitatakse lisaküsimusi kuni paremusjärjestuse selgitamiseni.
7. Kõik mobiiltelefonid on väljalülitatud.
8. Võistluste kohtunikud: Aivar Kallas – peakohtunik

Monica Kallas - peasekretär

Taavi-Aadu Ait – IT spetsialist

NB! Ühtegi küsimust ei ole võetud ühegi varasema mälumängu küsimuste hulgast, mida võiks leida internetist.

Lugupidamisega
Aivar Kallas
56490503