

SAAREMAA PIIRKONDADE 28. MÄNGUDE JUHEND

17.01. 2020

1. Eesmärk

- 1.1. Pakkuda Saaremaa valla elanikele sportlikku tegevust 2020.aastal.
- 1.2. Selgitada välja piirkonna mängude parimad males, koroonas, kabes, lauatennis, meeste korvpallis, kergejõustikus, võrkpallis (mehed, naised), petangis, kurnis, mälumängus, jahilaskmises, ketasgolfis saskus, mölkkys, dartsis, sulgpallis
- 1.3. Selgitada välja parimad piirkonnad spordialadel ja üldkokkuvõttes kahes grupis: elanike arv üle 1300 ja alla 1300.

Suured piirkonnad (üle 1300)	Väiksed piirkonnad (alla 1300)
Kuressaare	Laimjala
Kaarma	Lümanda
Kärla	Mustjala
Leisi	Kihelkonna
Orissaare	Pöide
Pihla	Salme/ Torgu
Valjala	
Muhu	

2. Aeg ja koht

Võistlused toimuvad 2020.a. Saaremaa erinevates spordirajatistes ja väljakutel. Võistluste ajakava on lisas 1.

3. Juhtimine ja korraldamine

- 3.1 Mängude ettevalmistamist juhib Saaremaa Vallavalitsus (edaspidi Vald).
- 3.2 Võistlusi viib läbi kinnitatud kohtunike kogu.
- 3.3 Võistluspaiga valmistab ette vastava piirkonna spordikollektiiv koostöös Saaremaa Vallavalitsusega.

4. Osavõtjad

Mängudest lubatakse osa võtta kõikide Saaremaa piirkondade võistlejatel, kes on kantud Saaremaa valla elanike registrisse, on sündinud Saaremaal või kelle vanem(ad) on kantud valla elanike registrisse. Iga sportlane esindab mängudel aasta jooksul ainult ühte piirkonda. Võistleja peab olema registreeritud valla registrisse vähemalt **1 kuu** enne võistlemist.

- 4.1 Lauamängudes (koroona, male, kabe ja lauatennis) saab võistkondlikult osaleda, kui võistkond on komplekteeritud 75% ulatuses). Lauamängudes (koroona, male, kabe ja lauatennis) peab mängija puudumisel olema täidetud I ja II laud.

- 4.2 Lauamängudes võib ühte piirkonda esindada maksimaalselt 4 võistlejat ja autasustatakse vaid nelja võistlejat (kes viimasena osales turniiril saab autasu). Turniiri jooksul korra juba välja vahetatud võistleja enam turniiril osaleda ei saa.
- 4.3 Võistlustel osalejatel tuleb järgida spordivõistlustele kohaseid eetikanorme. Korraldajal on õigus eemaldada ebasportlikult käituvad võistlejad, võistkonnad võistlustelt vastavalt spordijuhtide poolt kokkulepitud käitumisnormide rikkumise puhul. Karistust võib rakendada ka peale võistluse lõppu peakorraldajale esitatud kirjaliku taotluse alusel.
- 4.4 Võistkondlikel aladel on võimalik osaleda kahe võistkonnaga (va male, kabe, lauatenis ja koroon), registreerimisel teatatakse korraldajale mitme võistkonnaga osaletakse.

5. Võistlusalad

- 5.1 **Lauatenis** – Võistkonna suurus 4, neist vähemalt 1 naine. Kahe võistkonna kohtumisel mängitakse laud lauaga 4 üksikmängu, 1 meespaarimäng ja 1 sega paarimäng. Mängitakse 5 geimist parem. Matšis punktide arvestus – lauavõit 1p, kaotus 0p. Võit 3p, viik 2p, kaotus 1p, loobumine 0p. Võrdsete punktide korral otsustab omavaheline mäng. Kolme ja enam võistkonna võrdsete punktide korral omavaheliste geimide mängude suhe. Finaali läbiviimise süsteem oleneb osavõtjate arvust ja selgub kohapeal. Üksikvõistleja tohib võistelda ainult ühes paarismängus, mängijate asetus määratakse ülesandmislehel. Igast piirkonnast võib osaleda üks võistkond.
- 5.2 **Mälumäng** – Võistkonna suurus 5 võistlejat. 15 spordi- ja 10 varia-küsimust. Esitatud küsimustest rohkem õigeid vastuseid andnud võistkond on võitja. Võrdsete punktide korral selgitatakse paremus lisaküsimuste esitamise teel I-III kohani. Küsimuste vastused punktiskaalaga 2,1,0. Piirkonda võib esindada mitu võistkonda. Arvesse läheb parim võistkond.
- 5.3 **Jahilaskmine** – Meeskonna suurus 3 võistlejat. Täpne juhend saadetakse nädala enne võistluste toimumist korraldaja poolt. (JM 2)
- 5.4 **Ketasgolf** – Võistkonna suurus 3 mängijat, neist vähemalt 1 naine. Võrdsete tulemuste korral esikolmikus selgitatakse võitja kiire lõppmänguga korraldaja poolt valitud kuni kolmel rajal. Kui peale seda on jätkuvalt võrdseid tulemusi, mängitakse nende vahel korraldaja poolt valitud rajal CTP (ühe viskega korvile lähemal).
- 5.5 **Kergejõustik** – Võistkondade paremuse määramisel läheb igal võistkonnal arvesse 10 paremat tulemust ja teatejooks. Igal alal annab I koht 12 punkti, II koht 10 p, III 9 p jne. (11 kohast alates kõigil 1p), teatejooksu koefitsent 2. Üks võistleja võib osaleda mitmel alal. [Minnes osalema teisel alal, jätkab ta võistlemist sealt, kus võistlus antud hetkel pooleli.](#)

Naisveteranid (1983 ja vanemad)	Naised	Meesveteranid (1978 ja vanemad)	Mehed
800m	100m	1500m	100m
kaugus	800m	kaugus	1500m
kuul	kaugus	kuul	kaugus
ketas	kuul	ketas	kuul
	ketas		ketas
Pendelteatejooks 6 x 60 m (mehed 3 ja naised 3)			

Veteranid võistlevad koefitsiendi tabeli järgi.-

- 5.6 **Võrkpall** – Võistkonna suurus 2 + 1. Mängitakse rannavolle reeglite järgi. Täpse juhendi koostab võistluste peakohtunik 1 kuu enne võistlust. Naised ja mehed eraldi arvestus
- 5.7 **Korvpall** – Võistkonna suurus 3+1 sportlast. Läbiviimise süsteem otsustatakse pärast eelregistreerimist.
- 5.8 **Petanque** – Võistkonna suurus 3, neist vähemalt 1 naine. Läbiviimise süsteem otsustatakse kohapeal, võit 2, kaotus 1 ja loobumine 0 p.
- 5.9 **Kurn** – Võistkonna suurus 3 mängijat. Võistlussüsteem ja visete arv selgub peale eelregistreerimist, olenevalt võistkondade arvust. Samuti saadetakse enne võistlusi lühike juhend, mille alusel võistlus läbi viiakse ja missuguseid kujundeid visatakse.
- 5.10 **Male** – Võistkonna suurus 4, neist vähemalt 1 naine. Paremusejärjestuse määrab suurem kogutud punktide summa, selle võrdsuse korral: a) omavaheline kohtumine; b) suurem punktide summa 1 laual, 2 laual, naiste laual; c) suurem võidetud üksikpartiide arv. Ajalimiit lepitakse kokku võistluspäeva hommikul. Igast piirkonnast võib osaleda üks võistkond.
- 5.11 **Kabe** – Võistkonna suurus 4, neist vähemalt 1 naine. Paremusejärjestuse määrab suurem kogutud punktide summa, selle võrdsuse korral: a) omavaheline kohtumine; b) suurem punktide summa 1 laual, 2 laual, naiste laual; c) suurem võidetud üksikpartiide arve. Ajalimiit lepitakse kokku võistluspäeva hommikul. Igast piirkonnast võib osaleda üks võistkond.
- 5.12 **Koroona** – Võistkonna suurus 1 naine ja 3 meest. Võisteldakse naiste ja meeste üksikmängus ning meeste paarismängus. Üksikmängija ei tohi võistelda paarismängus. Korraldaja poolt on löögikettad. Võisteldakse vastavalt 1995.a. kehtivate koroona mängu reeglite järgi ja laudade määrimiseks kasutatakse boorhapet. Läbiviimise süsteem otsustatakse peale registreerimist kohapeal. Igast piirkonnast võib osaleda üks võistkond.
- 5.13 **Sasku** – (juhend enne võistlust)
- 5.14 **Mõlkky** – (juhend enne võistlust)
- 5.15 **Darts** – (juhend enne võistlust)
- 5.16 **Sulgpall** – (juhend enne võistlust)
- 5.17 **Võistkondade registreerimine 1 nädal enne. Nimeline registreerimine kohapeal võistluspäeval.**
- 5.18 Kahe loobumise korral võetakse võistkond maha ja kohapunkte ei anta. Aladel, kus võistkonnad kasutavad varuvõistlejat, määrab kapten või võistkonna esindaja varuvõistleja staatuse. Varuvõistlejale medalit ei anta. Alad, kus võistkonna suuruseks on kaks võistlejat, peab võistkond olema komplekteeritud 100%

6. Mängude üldvõitja selgitamine

- 6.1 Saaremaa piirkondade mängude üldvõitja (piirkonna) selgitamiseks liidetakse 14 parema ala kohapunktid.

6.2 Igal alal annab I koht 17 punkti, II koht 15 p, III koht 14 p jne. Suurem punktide summa määrab paremuse, nende võrdsuse korral otsustab paremuse suurem esi- või paremate kohtade arv.

7. Autasustamine I ja II grupis

7.1 Mängude üldvõitjat, II ja III koha piirkonda autasustatakse hooaja lõpus toimival ühisüritusel karika, diplomiga.

7.2 Individuaalalad(suusatamine, kergejõustik) I-III kohale tulnud sportlasi autasustatakse medali ja diplomiga. Võistkondlikel aladel I-III kohale tulnud sportlasi autasustatakse medaliga.

7.3 Kui alal osaleb ainult üks võistkond siis diplomeid, medaleid välja ei anta, vaid saab ainult I kohapunktid.

8. Majandamine

8.1 Mängude ettevalmistamise, läbiviimise ja autasustamisega seotud kulud kannab Saaremaa Vallavalitsus.

8.2 Kõik piirkonnad, kes võistlusi läbi viivad saavad ruumi/spordirajatise kompensatsiooniks kuni 10.-/tund, kohtunike päevatasu 20.-/päev. Arved esitatakse Saaremaa Vallavalitsusele läbi e-arve keskkonna (selgitusse lisada- piirkondade spordimängud).

9. Registreerimine

9.1 Võistluse ladusamaks korraldamiseks ja segaduste vältimiseks on vajalik nõuetekohaste registreerimislehtede esitamine võistluspäeval mandaatkomisjonile piirkonna spordijuhi või võistkonna esindaja allkirjaga.

10. Protestide lahendamine

10.1 Rahuldatud protesti korral kõrvaldatakse võistkond antud ala võistluselt. Protesti esitamisel tasub esitaja 30 eurot võistluse korraldajale, kes annab selle edasi koos omapoolse seletuse, protesti ja rahaga. Kohtunike kogu ja võistluste peakorraldaja lahendab protesti 3 päeva jooksul ja annab kirjaliku vastuse protesti esitajale.

10.2 Protest tuleb esitada kuni tund peale võistluste lõppu.

11. Üldine

11.1 Iga sportlane vastutab oma tervise eest.

11.2 Võisteldakse sõbralikus, sportlikus õhkkonnas.

11.3 Kõik antud juhendis määratlemata küsimused ja tekkivad probleemid, vaidlused lahendavad korraldajad võistluspaigas koos kohtunike koguga ja võistkondade esindajatega.

11.4 Võistluse korraldaja edastab võistluse tulemused koordinaatorile: rasmus.tuuts@saaremaavald.ee, kes peab üldarvestust.

