

## **Võistlussüsteem**

Mänguaja pikkus on 1 x 10 minutit. Võistkonnas max 8 mängijat.

Võit annab kolm punkti, viik ühe punkti ja kaotuse eest null punkti.

Juhul, kui võistkondadel on sama arv punkte, saadakse paremusjärjestus järgmiselt:

1. omavaheliste mängude tulemused;
2. võitude arv;
3. väravate vahe;
4. löödud väravate arv.

Võitkonna suurus väljakul

Väljakul 4+1.

## **Väravavaht**

Väravavaht võib palli võtta käega väravavahi alas.

Pall pannakse mängu väravavahi alast ja visatakse lahti käega.

Mängust kätte saadud palli võib väravavaht visata mängu käega või lüüa maast jalaga.

Keelatud on lüüa palli käest jalaga. Eksimuse korral antakse vastasele vabalöök.

NB! Väravavahi maha pandud palli (ka mängust kätte saadud palli) ei tohi vastane puutuda enne, kui pole tehtud lahtilööki.

## **Väljakumängija**

Väljakumängija võib palli mängida vaid jalaga, kehaga või peaga. Käte abi on keelatud.

Eksimuse korral antakse vastasele vabalöök.

## **Vahetused**

Piiramata edasi-tagasi vahetused.

## **Pall mängust väljas ehk aut.**

Aut mängitakse lahti väljaku äärest maast jalaga.

## **Vabalöök**

Vabalöök antakse võistkonnale vastase kergema eksimuse korral. Vabalöögist otse väravasse lennanud palli väravaks ei loeta. Värav loeb juhul, kui enne väravasse sattumist on pall puudutanud mõnda mängijat.

## **Karistuslöök**

Karistuslöök võistkonnale vastase raskema eksimuse korral. Karistuslöögist otse väravasse lennanud pall loetakse väravaks.

Eksimus, mille eest määratakse karistuslöök – kinni hoidmine, jala taha panemine, tõukamine.

## **Karistusaeg**

Karistusaja pikkus on 2 minutit. Karistusajal istub mängija eraldi pingil.

Võistkond vähemuses ei mängi.

Karistusaeg määratakse ropendamise ja vastase sõimamise eest.