

**SAAREMAA KOOLINOORTE VÕRKPALLI MEISTRIVÕISTLUSTE JA EESTI
KOOLISPORDI LIIDU MAAKONDLIKU TURNIIRI JUHEND
4.-6. klassidele**

1. Aeg ja koht.

Saaremaa Koolinoorte Meistrivõistlused ja Eesti Koolispordi Liidu(EKSL) maakondlik turniir peetakse **29.jaanuar 2020.a.**Kuressaare Spordihoones. Täpsem ajakava selgub peale registreerimist.

2. Eesmärk.

Võistuste eesmärgiks on välja selgitada Saaremaa Koolinoorte Võrkpalli Meistrivõistluste 4.-6. klasside võitjad nii poeglaste kui ka neidude arvestuses.Samuti selgitatakse välja koostöös Eesti Võrkpalli Liidu (EVF)ja EKSL Saaremaa maakondliku turniiri võitjad nii poeglaste kui ka neidude arvestuses.

3. Osavõtjad.

Võistlustest võivad osa võtta Saaremaa maakondade koolide võistkonnad, mis on komplekteeritud oma kooli võistlejatest.4.-6. klasside võrkpalli ehk Minivõrkpalli võistkonnas on 5-7 mängijat ja treener/juhendaja. Kõik võistkonnad peavad olema ühtses võistlusdressis.

4. Võistluste süsteem.

Mängitakse kahe geimivõiduni (kolmest geimist parem) - esimesed kaks geimi mängitakse 25 punktini, otsustav kolmas geim 15 punktini. Korraga on väljakul neli mängijat, kolm ees- ja üks tagaliinis. Mängu võiduks on vajalik kahepunktiline vahe. Paremusel selgitamine turniiril toimub alljärgnevalt: kahe võistkonna võrdse punktide arvu korral määrab paremuse omavaheline mäng, kolme ja enama võistkonna puhul otsustab paremusjärjestuse suurem võitude arv antud võistkondade omavahelistes kohtumistes, selle võrdsuse korral otsustab omavahelistes kohtumistes saavutatud geimide, nende võrdsuse korral geimipunktide suhe. Võit annab 2, kaotus 1 ja loobumine 0 punkti.

5. Pall ja palling.

Mängitakse tavalise võrkpalliga. Pall pannakse mängu alt-eest pallinguga, sh on lubatud ka käe pealt palling. Ülaltpalling on keelatud. Palling sooritatakse otsajoone tagant. Pallingu sooritamise ala on piiratud mänguväljaku laiusel.

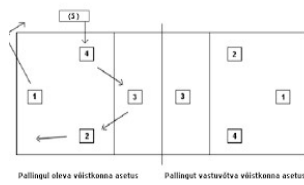
6.Mängijate asetus väljakul ja mängijate vahetamine.

Tsoonides (vt joonis) 2, 3 ja 4 asuvaid mängijaid nimetatakse eesliinimängijateks. See tähendab, et neil on rünnaku õigus eesliinis ründejoone ja keskjoone vahel. Mängija tsoonis 1 on tagaliinimängija. Pallimise õiguse saanud võistkonna mängijad liiguvad ühe asetuskoha võrra edasi

alljärgnevalt: tsoonist 1 läheb mängija vahetusmängijaks ja tema asemele tuleb senine vahetusmängija tsooni 4. Mängu käigus peavad mängijad säilitama oma mängutsoonid (s.t. eesliini mängijad peavad olema kogu aeg samas järjekorras 4-3-2). Tsoonis 3 olev mängija täidab

sidemängija ülesandeid. Geimi jooksul võib teha ühe täisvahetuse (sisse-välja). Mängus osalevaid mängijaid võib vahetada geimide vahel, millest informeerib treener mängu kohtunik/sekretäri.

Joonis. Mängijate asetus minivõrkpalli väljakul



5. Autasustamine.

Võistluste võitjaid autasustatakse diplomite ja medalitega, ning tuniiri võitjale omistatakse 2020.a Saaremaa Koolinoorte Meistrivõistluste 4.-6. klasside tiitel. Samuti saab Saaremaa Koolinoorte Meistrivõistluste võitjad minna esindama EVF-i ja EKSL poolt korraldavat regionaalsete turniiridele (täpsem info www.koolisport.ee)

6. Võistlustele registreerimine.

Osalemiseks registreerimine toimub hiljemalt **24. jaanuar 2020.a.** cristinlepp95@gmail.com tel. **+372 56285218**. Turniiri korraldajale esitada enne võistluste algust registreerimisleht.

7. Üldeeskirjad.

Võrgu kõrgus turniiril on nii tüdrukutel kui ka poistel 210 cm.