

SAAREMAA PIIRKONDADE 28. MÄNGUDE VÕRKPALLI

JUHEND

1. Eesmärk

Selgitada välja Saaremaa piirkondade 28. mängude parimad võrkpallis nii meeste, kui naiste võistkondade arvestuses.

2. Läbiviimise koht ja aeg

Mängud peetakse Kuressaare Supelrannas 20.juunil 2020.a. Võistluste algus kell 11.00.

3. Osavõtjad:

3.1. Mängudest lubatakse osa võtta kõikide Saaremaa piirkondade võistlejatel, kes on kantud Saaremaa valla elanike registrisse, on sündinud Saaremaal või kelle vanem(ad) on kantud valla elanike registrisse. Võistleja peab olema registreeritud valla registrisse vähemalt 1 kuu enne võistlemist.

3.2. Piirkondadel on võimalik osaleda kahe võistkonnaga, registreerimisel teatatakse korraldajale, mitme võistkonnaga osaletakse.

4. Võistluste korraldamine

Võistlused korraldab Saaremaa Võrkpalli Liit. Korraldamise eest vastutab Cristin Lepp (telefon 5628 5218; cristinlepp95@gmail.com).

5. Võistlusele registreerimine

5.1. Võistkonna registreerimine võistluseks toimub etteteatamisega hiljemalt 3 (kolm) päeva enne turniiri, e-posti aadressile cristinlepp95@gmail.com.

5.2. Võistluspäeval, enne võistluse algust, tuleb võistkonnal esitada nimeline registreerimine.

6. Võistluste süsteem

- 6.1. Võistkonna suurus 2 + 1
- 6.2. Naised ja mehed eraldi arvestus
- 6.3. Rannavolle mängureeglid
- 6.4. Võistlusväljakul on korraga 2 mängijat
- 6.5. Ühes geimis saab võistkond teha ühe vahetuse
- 6.6. Ühes geimis saab võistkond võtta ühe aja

Võistluste täpne süsteem selgub peale võistkondade registreerimist.

7. Tulemuste arvestamine

Võit annab 2 punkti, kaotus 1 punkti, loobumine 0 punkti. Punktide võrduse korral otsustab paremuse üldine geimide suhe ning selle võrduse korral üldine geimipunktide suhe. Kahe loobumisega kõrvaldatakse võistkond võistlustelt ja tema varasemate mängude tulemused tühistatakse.

8. Autasustamine

Esikolmiku võistkondi autasustatakse medalite ja diplomitega.

9. Üldeeskirjad

Võistlustel juhindutakse kehtivatest rannavõrkpalli mängureeglitest.