

Jalgpall 6.-9.kl P (RL, ML), T (ML)

Võistkonna suurus 10 mängijat ja 1 õpetaja.

Tehnilised täpsustused:

- mänguaeg 2 x 10 min.
- väljakul 6 + 1 mängijat, võistkonnas max. 10 mängijat
- mängitakse poolel väljakul risti
- väravate mõõdud 2 x 5 m
- suluseisu ei fikseerita
- lubatakse piiramatult mängijate vahetusi
- mängitakse palliga nr.5

Paremuse selgitamine: Turniirivõidu saab rohkem punkte kogunud võistkond. Kui kahel võistkonnal on võrdselt punkte, määrab paremuse nende omavahelise kohtumise tulemus. Kohtumise viigilisuse korral arvestatakse esmalt üldist väravate vahet, vajadusel ka turniiril löödud väravate arvu, seejärel selgitatakse võitja penaltitega 3+3. Vajaduse korral lüüakse edasi penalteid ühekaupa kuni võitja selgumiseni.

Kolme või enama võistkonna punktide võrdsuse korral arvestatakse omavaheliste mängude tulemusi:

- 1- suurem võitude arv
- 2- omavaheliste mängude punktid
- 3- omavaheliste mängude väravate vahe
- 4- üldine väravate vahe
- 5- suurem löödud väravate arv
- 6- jalgpallis viigilise tulemuse korral selgitakse võitja penaltitega 3+3. Vajaduse korral lüüakse edasi penalteid ühekaupa kuni võitja selgumiseni.

Võitjale 3, kaotajale ja loobunule 0 ning viiki mänginule 1 punkt.

Jalgpallivõistlused toimuvad 6.-9.kl.rahva- ja meistriliigas.

Rahvaliigas ei tohi võistelda Eesti Jalgpalli Liidu poolt litsentseeritud jalgpallurid. Infot litsentseeritud mängijate kohta saab Eesti Jalgpalli Liidust.

- EKSL jalgpallivõistlused viiakse läbi kooskõlas Eesti noorte jalgpalli MV juhendiga, arvestades vastava klassirühma tehnilisi täpsustusi koduleheküljel www.jalgpall.ee/