

SAAREMAA PIIRKONDADE 29. SPORDIMÄNGUDE ÜLDJUHEND

1. Eesmärk

- 1.1. Pakkuda Saaremaa valla elanikele sportlikku tegevust 2021.aastal.
- 1.2. Selgitada välja piirkonna mängude parimad males, koroonas, kabes, lauatennis, meeste korvpallis, kergejõustikus, võrkpallis (mehed, naised), petangis, kurnis, mälumängus, jahilaskmises, ketasgolfis saskus, mölkkys, dartsis, sulgpallis, suusatamises, jalgpallis, maastikujalgratas
- 1.3. Selgitada välja parimad piirkonnad spordialadel ja üldkokkuvõttes

Piirkonnad

Kuressaare	Laimjala
Kaarma	Lümanda
Kärla	Mustjala
Leisi	Kihelkonna
Orissaare	Pöide
Pihla	Salme/ Torgu
Valjala	
Muhu	

2. Aeg ja koht

Võistlused toimuvad 2021.a. Saaremaa erinevates spordirajatistes ja väljakutel. Võistluste ajakava on lisas 1.

3. Juhtimine ja korraldamine

- 3.1 Mängude ettevalmistamist juhivad Saaremaa Vallavalitsus (edaspidi Vald).
- 3.2 Võistlusi viib läbi kinnitatud kohtunike kogu.
- 3.3 Võistluspaiga valmistab ette vastava piirkonna spordikollektiiv koostöös spordiklubidega ja Saaremaa Vallavalitsusega.

4. Osavõtjad

Mängudest lubatakse osa võtta kõikide Saaremaa piirkondade võistlejatel, kes on kantud Saaremaa valla elanike registrisse, on sündinud Saaremaal või kelle vanem(ad) on kantud valla elanike registrisse. Iga sportlane esindab mängudel aasta jooksul ainult ühte piirkonda.

*Piirkonna spordijuht võib kutsuda oma piirkonda esindama ka võistleja väljastpoolt oma piirkonda. Eeldame siiski, et spordijuht komplekteerib võistkonnad eelkõige enda piirkonna inimestest kuid , juhul kui see ei ole võimalik, saab kasutada ka teiste piirkondade inimesi. Võistleja peab olema registreeritud valla registrisse vähemalt **1 kuu** enne võistlemist.*

- 4.1 Lauamängudes (koroona, male, kabe ja lauatennis) saab võistkondlikult osaleda, kui võistkond on komplekteeritud 75% ulatuses). Lauamängudes (koroona, male, kabe ja lauatennis) peab mängija puudumisel olema täidetud I ja II laud.
- 4.2 Lauamängudes võib ühte piirkonda esindada maksimaalselt 4 võistlejat ja autasustatakse vaid nelja võistlejat (kes viimasena osales turniiril saab autasu). Turniiri jooksul korra juba välja vahetatud võistleja enam turniiril osaleda ei saa.
- 4.3 Võistlustel osalejatel tuleb järgida spordivõistlustele kohaseid eetikanorme. Korraldajal on õigus eemaldada ebasportlikult käituvad võistlejad, võistkonnad võistlustelt vastavalt spordijuhtide poolt kokkulepitud käitumisnormide rikkumise puhul. Karistust võib rakendada ka peale võistluse lõppu peakorraldajale esitatud kirjaliku taotluse alusel.
- 4.4 Võistkondlikel aladel on võimalik osaleda *kahe võistkonnaga* (va male, kabe, lauatennis ja koroona), registreerimisel teatatakse korraldajale mitme võistkonnaga osaletakse

5. Võistlusalad

5.1 Lauatennis – Võistkonna suurus 4, neist vähemalt 1 naine. Kahe võistkonna kohtumisel mängitakse laud lauaga 4 üksikmängu, 1 meespaarimäng ja 1 sega paarismäng. Mängitakse 5 geimist parem. Matšis punktide arvestus – lauavõit 1p, kaotus 0p. Võit 3p, viik 2p, kaotus 1p, loobumine 0p. Võrdsete punktide korral otsustab omavaheline mäng. Kolme ja enam võistkonna võrdsete punktide korral omavaheliste geimide mängude suhe. Finaali läbiviimise süsteem oleneb osavõtjate arvust ja selgub kohapeal. Üksikvõistleja tohib võistelda ainult ühes paarismängus, mängijate asetus määratakse ülesandmislehel. Igast piirkonnast võib osaleda üks võistkond.

5.2 Mälumäng – Võistkonna suurus 5 võistlejat. 15 spordi- ja 10 varia-küsimust. Esitatud küsimustest rohkem õigeid vastuseid andnud võistkond on võitja. Võrdsete punktide korral selgitatakse paremus lisaküsimuste esitamise teel I-III kohani. Piirkonda võib esindada mitu võistkonda. Arvesse läheb parim võistkond.

5.3 Jahilaskmine – Meeskonna suurus 3 võistlejat. Täpne juhend saadetakse nädala enne võistluste toimumist korraldaja poolt. (JM 2)

5.4 Ketasgolf – Võistkonna suurus 3 mängijat, neist vähemalt 1 naine. Võrdsete tulemuste korral esikolmikus selgitatakse võitja kiire lõppmänguga korraldaja poolt valitud kuni kolmel rajal. Kui peale seda on jätkuvalt võrdseid tulemusi, mängitakse nende vahel korraldaja poolt valitud rajal CTP (ühe viskega korvile lähemal).

5.5 Kergejõustik (*formaad välja töötamisel*) Võistkondade paremuse määramisel läheb igal võistkonnal arvesse **10** paremat tulemust ja teatejooks. Igal alal annab I koht 12 punkti, II koht 10 p, III 9 p jne. (11 kohast alates kõigil 1p), teatejooksu koefitsent 2. Üks võistleja võib osaleda mitmel alal. [Minnes osalema teisel alal, jätkab ta võistlemist sealt, kus võistlus antud hetkel pooleli.](#)

Naisveteranid (1986 ja vanemad)	Naised	Meesveteranid (1981 ja vanemad)	Mehed
1500 m	100m	1500 m	100m
kaugus	800m	kaugus	1500m

kuul	kaugus	kuul	kaugus
ketas	kuul	ketas	kuul
	ketas		ketas
Pendelteatejooks 6 x 60 m (mehed 3 ja naised 3)			

Veteranid võistlevad koefitsiendi tabeli järgi.-

- 5.6 Võrkpall** – Võistkonna suurus 2 + 1. Mängitakse rannavolle reeglite järgi. Täpse juhendi koostab võistluste peakohtunik 1 kuu enne võistlust. Naised ja mehed eraldi arvestus
- 5.7 Korvpall** – Võistkonna suurus 3+1 sportlast. Läbiviimise süsteem otsustatakse pärast eelregistreerimist.
- 5.8 Petank** – Võistkonna suurus 3, neist vähemalt 1 naine. Läbiviimise süsteem otsustatakse kohapeal, võit 2, kaotus 1 ja loobumine 0 p.
- 5.9 Kurn** – Võistkonna suurus 3 mängijat. Võistlussüsteem ja visete arv selgub peale eelregistreerimist, olenevalt võistkondade arvust. Samuti saadetakse enne võistlusi lühike juhend, mille alusel võistlus läbi viiakse ja missuguseid kujundeid visatakse.
- 5.10 Male** – Võistkonna suurus 4, neist vähemalt 1 naine. Paremusejärjestuse määrab suurem kogutud punktide summa, selle võrdsuse korral: a) omavaheline kohtumine; b) suurem punktide summa 1 laual, 2 laual, naiste laual; c) suurem võidetud üksikpartiide arv. Ajalimiit lepitakse kokku võistluspäeva hommikul. Igast piirkonnast võib osaleda üks võistkond.
- 5.11 Kabe** – Võistkonna suurus 4, neist vähemalt 1 naine. Paremusejärjestuse määrab suurem kogutud punktide summa, selle võrdsuse korral: a) omavaheline kohtumine; b) suurem punktide summa 1 laual, 2 laual, naiste laual; c) suurem võidetud üksikpartiide arve. Ajalimiit lepitakse kokku võistluspäeva hommikul. Igast piirkonnast võib osaleda üks võistkond.
- 5.12 Koroona** – Võistkonna suurus 1 naine ja 3 meest. Võisteldakse naiste ja meeste üksikmängus ning meeste paarismängus. Üksikmängija ei tohi võistelda paarismängus. Korraldaja poolt on löögikettad. Võisteldakse vastavalt 1995.a. kehtivate koroona mängu reeglite järgi ja laudade määrimiseks kasutatakse boorhapet. Läbiviimise süsteem otsustatakse peale registreerimist kohapeal. Igast piirkonnast võib osaleda üks võistkond.
- 5.13 Sasku** – (juhend enne võistlust)
- 5.14 Mõlkky** – (juhend enne võistlust)
- 5.15 Darts** – (juhend enne võistlust)
- 5.16 Sulgpall** – (juhend enne võistlust)
- 5.17 Suusatamine**- (juhend enne võistlust)
- 5.18 Jalgpall**- (juhend enne võistlust)
- 5.19 Maastikujalgratas**- (juhend enne võistlust)
- 5.20 Suusatamine**- (juhend enne võistlust)

5.21 NÄIDISALA- AERUTAMINE

6. Võistlustele registreerimine

6.1 Võistkondade registreerimine *3 päeva enne ala* toimumist.

6.2 Võistluse ladusamaks korraldamiseks ja segaduste vältimiseks on vajalik nõuetekohase, *trükitud registreerimislehe* esitamine võistluspäeval mandaatkomisjonile piirkonna spordijuhil või võistkonna esindaja allkirjaga.

6.3 Kahe loobumise korral võetakse võistkond maha ja kohapunkte ei anta. Aladel, kus võistkonnad kasutavad varuvõistlejat, määrab kapten või võistkonna esindaja varuvõistleja staatuse. Varuvõistlejale medalit ei anta.

6.4 Alad, kus võistkonna suuruseks on kaks võistlejat, peab võistkond olema komplekteeritud 100%

6.5 *Kui piirkond on registreerunud, kuid soovib võistlemisest loobuda, tuleb sellest teavitada võistluste peakorraldajat telefoni teel hiljemalt võistluspäeva eelses õhtul.*

6.6 *Kui piirkond ei ilmu kohale ilma võistluse korraldajat sellest teavitamata, rakendatakse piirkonnale trahvi 30 eur.*

7. Mängude üldvõitja selgitamine

7.1 Saaremaa piirkondade mängude üldvõitja (piirkonna) selgitamiseks liidetakse 15 toimunud parema ala kohapunktid..

7.2 Igal alal annab I koht 17 punkti, II koht 15 p, III koht 14 p jne. Suurem punktide summa määrab paremuse, nende võrdsuse korral otsustab paremuse suurem esi- või paremate kohtade arv.

8. Autasustamine

8.1 Mängude üldvõitjat, II ja III koha piirkonda autasustatakse hooaja lõpus toimival ühisüritusel karika, diplomiga, eriauhinnaga.

8.2 Individuaalalad (suusatamine, kergejõustik) I-III kohale tulnud sportlasi autasustatakse medali ja diplomiga. Võistkondlikel aladel I-III kohale tulnud sportlasi autasustatakse medaliga.

8.3 Kui alal osaleb ainult üks võistkond siis diplomeid, medaleid välja ei anta, vaid saab ainult I kohapunktid.

9. Majandamine

9.1 Mängude ettevalmistamise, läbiviimise ja autasustamisega seotud kulud kannab Saaremaa Vallavalitsus.

9.2 Kõik piirkonnad, kes võistlusi läbi viivad saavad ruumi/spordirajatise kompensatsiooniks kuni 10.-/tund, kohtunike päevatasu 20.-päev. Arved esitatakse Saaremaa Vallavalitsusele läbi e-arve keskkonna (selgitusse lisada- piirkondade spordimängud).

10.Üldine

10.1 Iga sportlane vastutab oma tervise eest.

10.2 Võisteldakse sõbralikus, sportlikus õhkkonnas.

10.3 Kõik antud juhendis määratlemata küsimused ja tekkivad probleemid, vaidlused lahendavad korraldajad võistluspaigas koos kohtunike koguga ja võistkondade esindajatega.

10.4 Võistluse korraldaja edastab võistluse tulemused koordinaatorile, aivi.auga@saaremaavald.ee, kes peab üldarvestust.